**Домашнє завдання з пройденої теми:**

**Урок №2 вступ до ІТ. Компанії та проекти. Поняття тестування. Основні стандарти ISTQB**

**1.Виконання завдання першого рівня**

Для відпрацювання практичних навичок базового тестування обираю такий пристрій як ноутбук.

| **Види тестування** | **Перелік наявності ознак** |
| --- | --- |
| Верифікація | Загальна характеристика:  -пристрій можливо вільно переміщувати;  -пристрій можна відкривати чи закривати як книгу з різною фіксацію кута нахилу.  Візуально видима частина:  -пристрій має суцільний корпус як єдине ціле (мається на увазі верхню та нижню частину ноутбука);  -наявність матриці (екрану ноутбука);  -наявність клавіатури;  -наявність окремо зарядного пристрою для ноутбука.  Візуально не видима частина для звичайного користувача:  -наявність HDD або SSD накопичувача;  -наявність ОЗУ. |
| Валідація | позитивний результат тесту:  -ноутбук заряджається (видно по індикатору заряду) та наприкінці цикла заряду може працювати деякий час від власного акумулятора;  -при натиснені на кнопку Power ноутбук вмикається;  -після запуску ноутбука через декілька секунд завантажується операційна система;  -при спробі набрати текст всі клавіші працюють;  -скопійовані файли з USB-flash носія на внутрішній диск ноутбука корректно відкриваються з встановленим внутрішнім ПЗ ноутбука;  -ноутбук підключається до мережі інтернет.  -на ноутбук можно встановити додаткове ПЗ.  негативний результат тесту:  -ноутбук не заряджається (індикатор процесу заряду не світиться);  -при натиснені на кнопку Power ноутбук вмикається але не світится екран;  -ноутбук вмикається але не завантажується операційна система;  -при спробі набрати текст не працюють клавіші “а, р та л”;  -при спробі скопіювати інформацію з зовнішнього пристрою на ноутбук виникає помилка.  -невідображається перелік мереж для можливості підключення до інтернету. |

| **Це звернення до тебе Дарья**  Для проведення тестування мною був обраний один з запропонованих у власному кабінеті lms варіантів - ноутбук.  В процесі базового тестування я використав тільки по видам верифікація та валідація (я так розумію всі види тестування не потрібно було розписувати так як згідно до розкладу занять 28.01.23 ми будемо вивчати саме цю тему).  Тестування я розбив на два результати тесту (позитивний та негативний) бо може бути різне очікування від проходження процесу валідації. |
| --- |

**Пояснення моїми словами значення верифікації та валідації**:

*Верифікація* - це підтвердження того, що продукт ізначально відповідає базовим вимогам (це може бути якись фізичний пристрій, головна сторінка web сайту, форма для реєстрації, форма відправки обратного зв'язку).

*Валідація* - це вже процес більш детальної перевірки конкретного пристрою чи програми на предмет заявленим очікуванням (наприклад коректне заповнення полів під час реєстрації на web сайті, відправка форм звітності).

**2.Виконання завдання другого рівня**

| **№** | **вид компанії** | **плюси** | **мінуси** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Продуктова компанія (Product company) | -постійно стабільна робота;  -командна робота, де можна отримати досвід як офлайн так і онлайн;  -високе та глибоке розуміння всіх деталей розробляємого продукта. | **-**привязка на постійній основі до одного роботодавця;  -розробка та підтримка одного ж того проекта;  -довгий час робота з одними і тими ж людьми на проекті |
| 2 | Аутстафінгова модель (Outstaffing model) | -пряма взаємодія клієнта з IT спеціалістами;  -різновид вибору проектів та напрямів роботи. | **-**у спеціалістів уходить багато часу на вирішення всіх питань з клієнтом (в той час як в продуктовій компанії за це відповідає конкретна людина);  -не має часу повністю вникати в проект. |
| 3 | Аутсорсінгова модель  (Outsourcing model) | -віддалена онлайн робота;  -різновид проектів (гарний спосіб для саморозвинення);  -різновид порог входу для специалістів. | **-**через велику кількість проектів немає часу вдаватись в деталі;  -не стабільна заробітна плата (залежить від кількості виконаних проектів). |

**3.Виконання завдання третього рівня**

Пояснення принципів тестування.

**3.1. Тестування демонструє наявність дефектів, а не їх відсутність.**

Важливість цього принципу полягає в тому, що неможливо зробити висновок по продукту звичайним користуванням на предмет відповідності. Мається на увазі, що необхідно максимально розробити та застосувати всі види проходження тестів і ситуацій роботи які можуть призвести до появи дефектів навіть там де їх немає бути.

Прикладом дефекта може бути вибір кількості одиниць товару у власний кошик інтернет магазину. Припустимо чисельність наявності товару складає 10 одиниць, а ви робите замовлення 15 одиниць і магазин пропускає таку дію невидаючі помилку.

**3.2. Парадокс пестициду**

Важливість цього принципу полягає в тому, що потрібно постійно змінювати стандартні навички тестування і доповнювати їх. Мається на увазі не можно застосовувати одні й ті ж самі методи тестування інтернет магазинів протягом двох років. Так як додаються якісь нові фільтри чи меню для зручності користування які в свою чергу також потребують детальної перевірки.